Manuel d'utilisation

Winnie l'ourson

Mon copain des découvertes

3-24 mois

vtech®

Disney. D'après l'œuvre originale "Winnie the Pooh" de A.A. Milne et E.H. Shepard.

Visitez le site Internet www.disney.fr/pooh

© 2013 VTech. Imprimé en Chine.

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon copain des découvertes** de **VTech®**. Félicitations !

Avec **Mon copain des découvertes**, Bébé joue et fait de nouvelles découvertes ! Bébé découvre ses premières couleurs, ses premières formes et ses premiers chiffres avec son ami Winnie l'Ourson. Il développe sa motricité et découvre des effets lumineux en manipulant l'anneau musical. Super ! En secouant la peluche, Bébé peut entendre des sons rigolos ! Génial ! Bébé entend la vraie voix de Winnie.

Peluche toute douce de Winnie
Anneau musical amovible pour faciliter le lavage avec deux formes à manipuler
Winnie l'ourson
Boutons Forme/Couleur
Marche/Arrêt/Volume sonore

CONTENU DE LA BOÎTE

- La peluche **Winnie l'Ourson - Mon copain des découvertes** de **VTech®**
- 1 manuel d'utilisation

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

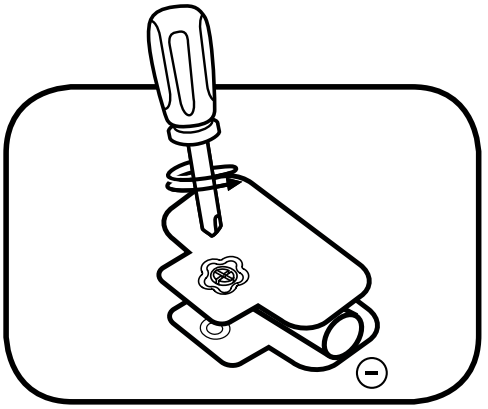
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DE LA PILE

1. Avant d'insérer la pile, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à pile situé à l'arrière de l'anneau musical à l'aide d'un tournevis cruciforme.
3. Insérer une pile LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à pile.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à pile et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

La pile fournie avec le produit permet de tester le jouet en magasin mais n'est pas une pile de longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.

- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

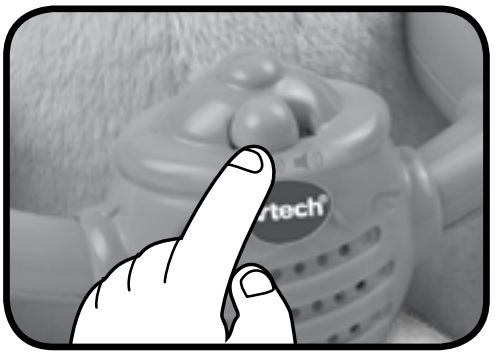
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Mon copain des découvertes**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Volume sonore sur ◀)) ou sur ◀))). Pour éteindre **Mon copain des découvertes**, déplacer le curseur sur la position Arrêt ●.

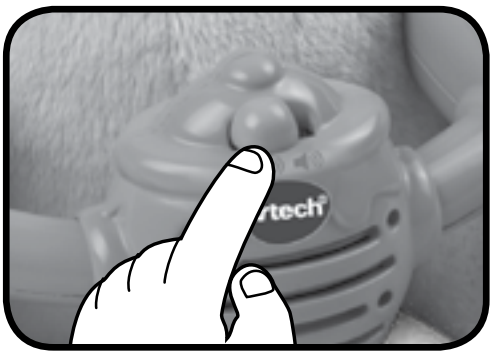


2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si aucun bouton n'est actionné pendant quelques secondes, **Mon copain des découvertes** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours aucun bouton pendant 60 secondes, **Mon copain des découvertes** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, appuyer sur n'importe quelle touche.

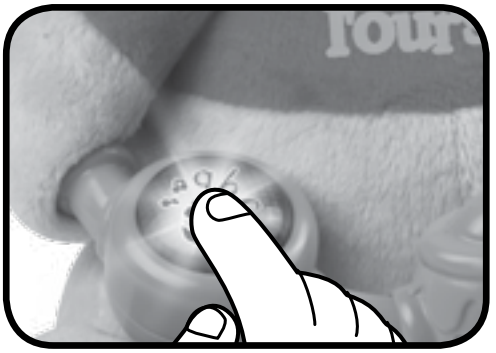
3. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur **Réglage du volume sonore** situé sur le pot de miel sur la position ◀)) pour un volume faible ou sur la position ◀))) pour un volume fort.

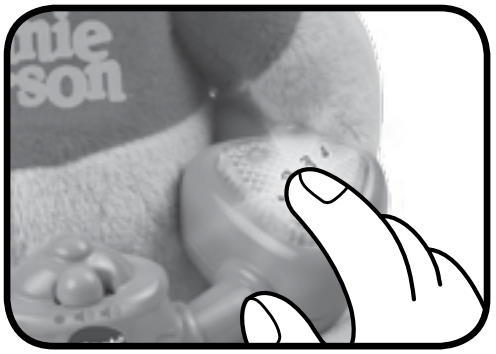


4. ACTIVITÉS

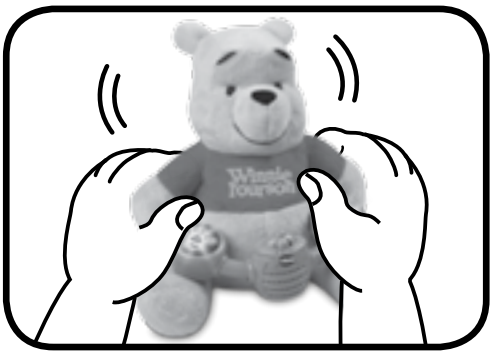
4.1. Quand Bébé appuie sur le bouton Rond, il entend un son rigolo suivi de la voix de Winnie qui dit le nom de la forme. En appuyant une deuxième fois sur ce même bouton, Bébé entend Winnie prononcer la couleur du rond. À la troisième pression, Bébé peut entendre une chanson sur les lettres. Si Bébé presse le bouton une quatrième fois, il peut entendre un son rigolo suivi d'une phrase de Winnie. Pour chaque phrase, son ou chanson, Bébé peut voir des effets lumineux.



4.2. Quand Bébé appuie sur le bouton Triangle, il entend un son rigolo suivi de la voix de Winnie qui dit le nom de la forme. En appuyant une deuxième fois sur ce même bouton, il entend Winnie prononcer la couleur du triangle. À la troisième pression, Bébé peut entendre une chanson sur les chiffres. Si Bébé presse le bouton une quatrième fois, il peut entendre un son rigolo suivi d'une phrase de Winnie. Pour chaque phrase, son ou chanson, Bébé peut voir des effets lumineux.



4.3. Lorsque Bébé secoue la peluche, il active le détecteur de mouvement et déclenche des sons rigolos. Des effets lumineux accompagnent les sons.



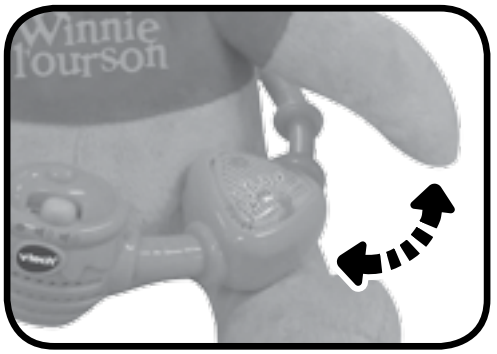
5. PAROLES DE CHANSONS

« Marchons et avançons
Qu'allons-nous découvrir ?
Explorons les environs
C'est sûr, nous allons rire !»

« 1, 2, 3, compte avec moi
les jolies choses que tu vois ! »

« A, B, C, D, E, F, G...
Il y a tant à partager ! »

6. ENTRETIEN



- Ouvrir les mains de Winnie pour retirer l'anneau musical.
- Pour nettoyer l'anneau musical en plastique de **Mon copain des découvertes**, utiliser un linge légèrement humide.
- La peluche Winnie l'Ourson est lavable en machine. Merci de vous reporter aux indications sur l'étiquette de la peluche.
- Éviter toute exposition prolongée de **Mon copain des découvertes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon copain des découvertes** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.
- Retirer la pile en cas de non-utilisation prolongée.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs. Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».
Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

91-002846-00X-006 FR